

Załącznik nr 2
do uchwały Nr XX/48/16
Rady Miasta Biła Podlaska
z dnia 24 czerwca 2016 r.

ROZSTRZYGNIĘCIE O SPOSOBIE ROZPATRZENIA UWAG DO PROJEKTU PLANU NA PODSTAWIE ART. 20, UST.1 USTAWY Z 27 MARCA 2003R. O PLANOWANIU I ZAGOSPODAROWANIU PRZESTRZENNYM (Dz. U. z 2016 r. poz. 778),

Rada Miasta Biła Podlaska rozstrzyga o sposobie rozpatrzenia uwag wniesionych do projektu: **miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Biła Podlaska pod nazwą „LOTNISKO-STREFA GOSPODARCZA” – ETAP 1**

Lp.	Data wpływu uwagi	Nazwisko i imię, nazwa jednostki organizacyjnej i adres zgłaszającego uwagi	Treść uwagi	Oznaczenie nieruchomości której dotyczy uwaga	Ustalenia projektu planu dla nieruchomości której dotyczy uwaga	Rozstrzygnięcie Prezydenta w sprawie rozpatrzenia uwagi		Rozstrzygnięcie Rady Miasta w sprawie rozpatrzenia uwagi		Uwagi
						Uwaga uwzględniona	Uwaga nieuwzględniona	Uwaga uwzględniona	Uwaga nieuwzględniona	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1.	Wątki poruszone w piśmie znak: OLN.510.14.20 16 z dnia 23.03.2016 (data wpływu: 04.04.2016) <u>Potraktowane jako uwaga do planu</u>	Agencja Mienia Wojskowego Oddział Regionalny w Lublinie ul. Łęczyńska1, 20-309 Lublin	1.1.Pozostawienie rozwiązań komunikacyjnych, zgodnie z aktualnie obowiązującym miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego miasta Biła Podlaska pn. "Lotnisko"	1.1a Nieruchomości AMW objęte projektem planu 2005/69	Wprowadzono układ komunikacyjny istniejącą na lotnisku drogę – KDD-5, KDL-4, częściowo KDL-1		X		X	Zgodnie z ustaleniami ze spotkania w Urzędzie Miasta Biła Podlaska w dniu 23.05.2016 r. z Prezesem Agencji Mienia Wojskowego
			1.2 Pozostawienie przeznaczenia nieruchomości stanowiących własność Skarbu Państwa reprezentowanego przez Agencję Mienia Wojskowego, zgodnie z obowiązującym aktualnie miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego miasta Biła Podlaska pn. "Lotnisko"	1.2a Nieruchomości AMW objęte projektem planu 2005/65, 2005/86, 2005/66, 2005/67, 2005/56, 2005/58, 2005/52, część dz. 2005/90, część dz. 2005/69	Uogólniono i rozszerzono zakres funkcji		X		X	